Manual del usuario

Flash Point Genius

FLASH POINT GENIUS: Programación Serial para turismos

2010

INDICE

1. INTRODUCCIÓN **3**

2. COMPONENTES DEL SISTEMA FLASH POINT **3**

3. REQUISITOS DEL SISTEMA **4**

4. INSTALACIÓN DEL FLASH POINT **4**

5. DESCRIPCIÓN GENERAL DEL SISTEMA **7**

6. COMUNICACIÓN CON EL GENIUS **8**

6.1 Lectura del Genius 8

6.2 Escritura en Genius 10

6.3 Identificación/Información de la centralita 12

6.4 Verificación/Escritura de la centralita 12

7. ENVIO Y RECEPCIÓN DE ARCHIVOS **15**

7.1 Envío de archivos al centro GESTOR 15

7.2 Recepción de archivos del centro GESTOR 17

8. BÚSQUEDA Y ORGANIZACIÓN DE ARCHIVOS **19**

8.1 HOT 19

8.2 Matrícula 20

8.3 Nº chasis 21

8.4 Fecha 22

8.5 Tipo Vehículo 23

8.6 Todos 24

9. NOTAS **25**

1. INTRODUCCIÓN

El GENIUS FLASH POINT es un sistema que permite leer y programar una amplia gama de vehículos vía serial, es decir conectando el GENIUS a la toma de diagnosis del vehículo. El sistema está compuesto además por el software FLASH POINT que permite gestionar y comunicar con el GENIUS y con el Gestor que nos suministrará los archivos para los vehículos.

Este **"Manual del usuario"** explica como se usa el programa FLASH POINT. La información específica y los detalles de cómo actuar en cada tipo de vehículo (accesorios necesarios, ubicación de la toma de diagnosis,…) está disponible en el **"Manual de operaciones"** de los diferentes protocolos de comunicación Flash existentes (la comunicación con la centralita del vehículo se efectúa mediante un determinado "lenguaje" que puede variar en función del tipo de vehículo, y por ello se han creado diferentes "protocolos de comunicación Flash"). Existe además el manual del "Genius Flash Point", en el cual se explica como usar la unidad Genius. Así pues, para un correcto uso del sistema es imprescindible el presente manual, el manual del **"Genius Flash Point"** y el correspondiente **"Manual de operaciones"** del protocolo Flash que usaremos en cada caso.

2. COMPONENTES DEL SISTEMA FLASH POINT

El programa FLASH POINT solo funciona si es usado conjuntamente con la unidad GENIUS que se suministra con él, la cual ha sido configurada para el cliente que ha adquirido el sistema.

Programa FLASH POINT

+

Unidad GENIUS

3. REQUISITOS DEL SISTEMA

Para el correcto funcionamiento del FLASH POINT el sistema operativo del ordenador debe cumplir unos requisitos mínimos, y hay que tener presentes una serie de precauciones durante el uso del sistema.

Requisitos del sistema operativo del ordenador:

- Sistema operativo Windows XP.
- Capacidad de memoria RAM del sistema operativo de 128 MB como mínimo.
- Versión del FLASH POINT debidamente actualizada.

IMPORTANTE:

El incumplimiento de alguno de estos requisitos o especificaciones puede ocasionar que el sistema FLASH POINT no funcione correctamente.

4. INSTALACION DEL FLASH POINT

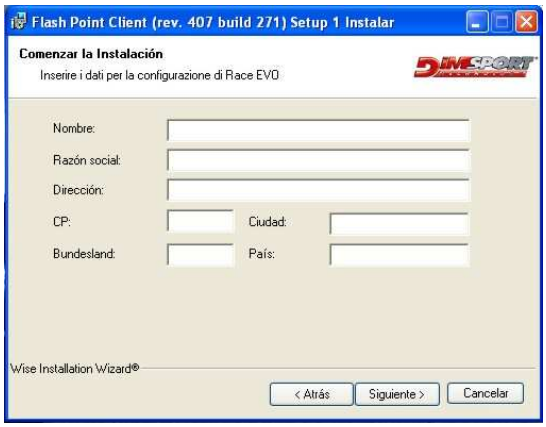
El programa FLASH POINT se instala utilizando el CD suministrado con el equipo y siguiendo las indicaciones aquí descritas. Para su correcta instalación contactar con el servicio de asistencia técnica para así poder verificar si la versión presente en dicho CD es la última existente o no.

Al introducir el CD en el ordenador se iniciará automáticamente el proceso de instalación (si en lugar de CD se dispone del archivo de instalación, pulsar dos veces sobre el mismo para iniciar la instalación).

Flash Point Client (rev. 407 build 271) Setup 1 Instalar
Bienvenido al Asistente de instalación de Flash Point Client (rev. 407 build 271) Setup 1
Se recomienda cerrar todos los programas de Windows antes de ejecutar este programa de instalación.
Haga clic en Cancelar para salir del programa de instalación y, a continuación, cierre los programas que se estén ejecutando. Haga clic en Siguiente para seguir con la instalación.
ADVERTENCIA: Este programa está protegido por las leyes de derechos de autor y otros tratados internacionales.
La reproducción o distribución no autorizada de este programa o parte del mismo podrá dar lugar a graves penalizaciones tanto civiles como penales y será objeto de cuantas acciones judiciales correspondan en derecho.
< Atrás
Siguiente >
Cancelar

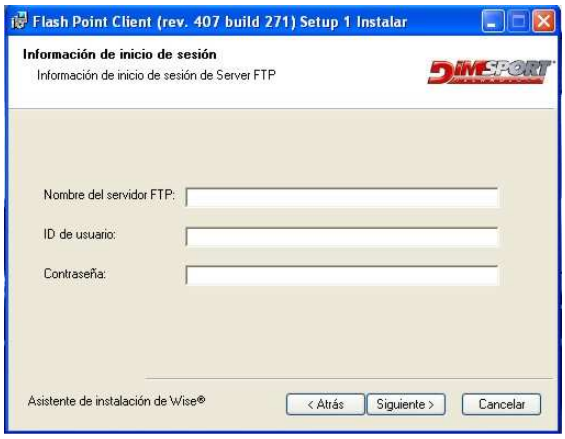
Flash Point Client (rev. 407 build 271) Setup 1 Instalar
Léame
La información siguiente describe esta instalación.
Instalación Flash Point Client.
Los requisitos mínimos del sistema para el correcto funcionamiento del Flash Point Client son:
Windows 2000/XP con 128 (aconsejado 256) MB de RAM.
Resolución mínima de la pantalla 800x600 a 256 colores (aconsejado 1024x768)
Puerto USB INDISPENSABLE
Lector de CD-ROM para la instalación
100MB de espacio libre en el disco duro
Conecion a Internet activa
Internet Explorer 6.0 o superior
Seguir paso a paso las instrucciones dadas por el programa de configuración y completar correctamente los campos solicitados.
Al terminar el proceso será necesario reiniciar el ordenador.
Wise Installation Wizard®
< Atrás
Siguiente >
Cancelar

Pulsar **Siguiente** tras leer las indicaciones



Introducir todos los datos solicitados y pulsar **Siguiente**

Pulsar **Siguiente** tras leer las indicaciones


Flash Point Client (rev. 407 build 271) Setup 1 Instalar
Información de inicio de sesión
Información de inicio de sesión de Server FTP
Nombre del servidor FTP:
ID de usuario:
Contraseña:
Asistente de instalación de Wise®
< Atrás
Siguiente >
Cancelar

Introducir los datos del servidor FTP (consultar con la asistencia técnica) y pulsar **Siguiente**

Flash Point Client (rev. 407 build 271) Setup 1 Instalar
Carpeta de destino
Seleccione la carpeta en la que se va a instalar la aplicación.
El Asistente de instalación de Wise instalará los archivos de Flash Point Client (rev. 407 build 271) Setup 1 en la carpeta siguiente.
Para instalarlos en otra carpeta, haga clic en el botón Examinar y selecciónela.
Para no tener que instalar Flash Point Client (rev. 407 build 271) Setup 1 haga clic en Cancelar y salga del Asistente de instalación de Wise.
Carpeta de destino
C:\Race2000\
Examinar
Wise Installation Wizard®
< Atrás
Siguiente >
Cancelar

Verificar que la carpeta de destino de la instalación sea Race2000 y pulsar **Siguiente**

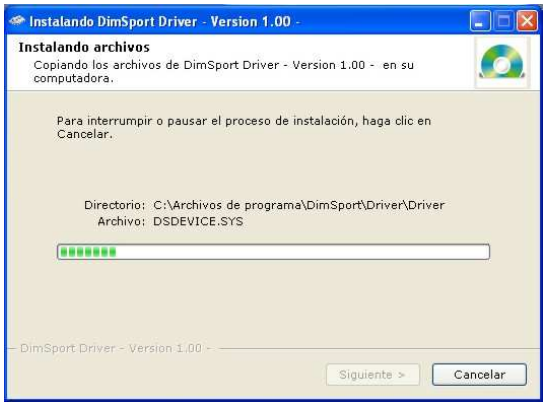
Flash Point Client (rev. 407 build 271) Setup 1 Instalar
Listo para Instalar la aplicación
Haga clic en Siguiente para comenzar la instalación.
Haga clic en el botón Atrás para volver a introducir la información de la instalación, o bien haga clic en Cancelar para salir del asistente.
Wise Installation Wizard®
< Atrás
Siguiente >
Cancelar

Pulsar **Siguiente** tras leer las indicaciones

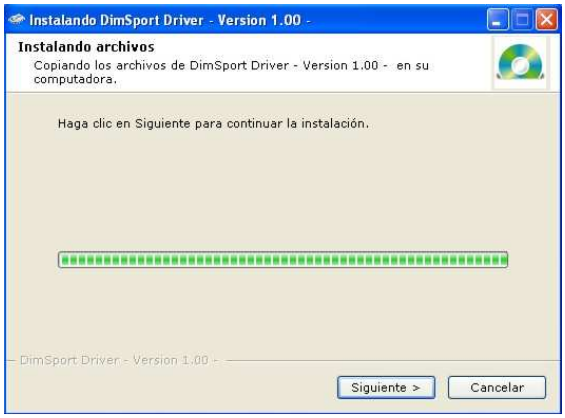
Instalando DimSport Driver - Version 1.00 -
Léame
Por favor lea la siguiente información.
Ahora se desinstalarán los DRIVERS relativos a los dispositivos USB Dimsport.
Seguidamente se instalarán los nuevos DRIVERS.
Para una correcta ejecución de esta operación es necesario:
-Poseer los derechos de administrador del PC;
-Que no estén ejecutandose ninguno de los Software de DIMSPORT (555PRO e RACE2000);
-Que no haya ningún dispositivo de HARDWARE conectado a los puertos USB.
DimSport S.R.L
DimSport Driver - Version 1.00 -
< Atrás
Siguiente >
Cancelar

Seleccionar el idioma que se utilizará durante la instalación y pulsar **Siguiente**

Pulsar **Siguiente** tras leer las indicaciones


Instalando DimSport Driver - Version 1.00 -
Instalando archivos
Copiando los archivos de DimSport Driver - Version 1.00 - en su computadora.
Para interrumpir o pausar el proceso de instalación, haga clic en Cancelar.
Directorio: C:\Archivos de programa\DimSport\Driver\Driver
Archivo: DSDEVICE.SYS
DimSport Driver - Version 1.00 -
Siguiente >
Cancelar

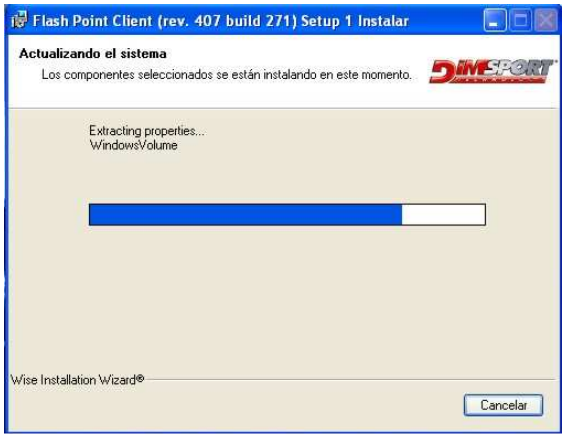
Esperar a que se instalen los archivos de DimSport Driver


Instalando DimSport Driver - Version 1.00 -
Instalando archivos
Copiando los archivos de DimSport Driver - Version 1.00 - en su computadora.
Haga clic en Siguiente para continuar la instalación.
DimSport Driver - Version 1.00 -
Siguiente >
Cancelar

Pulsar **Siguiente** al finalizar la instalación del DimSport Driver

Instalando DimSport Driver - Version 1.00 -
¡DimSport Driver - Version 1.00 - fue instalado exitosamente!
Haga clic en Finalizar para completar la instalación.
DimSport Driver - Version 1.00 -
Finalizar

Pulsar **Finalizar** al terminar la instalación del DimSport Driver


Flash Point Client (rev. 407 build 271) Setup 1 Instalar
Actualizando el sistema
Los componentes seleccionados se están instalando en este momento.
Extracting properties...
WindowsVolume
Wise Installation Wizard®
Cancelar

Esperar a que termine la actualización del sistema

Flash Point Client (rev. 407 build 271) Setup 1 Instalar
Flash Point Client (rev. 407 build 271) Setup 1 se ha instalado satisfactoriamente.
Haga clic en el botón Finalizar para salir de esta instalación.
< Atrás
Finalizar
Cancelar

Pulsar **Finalizar** al terminar la instalación

5. DESCRIPCIÓN GENERAL DEL SISTEMA

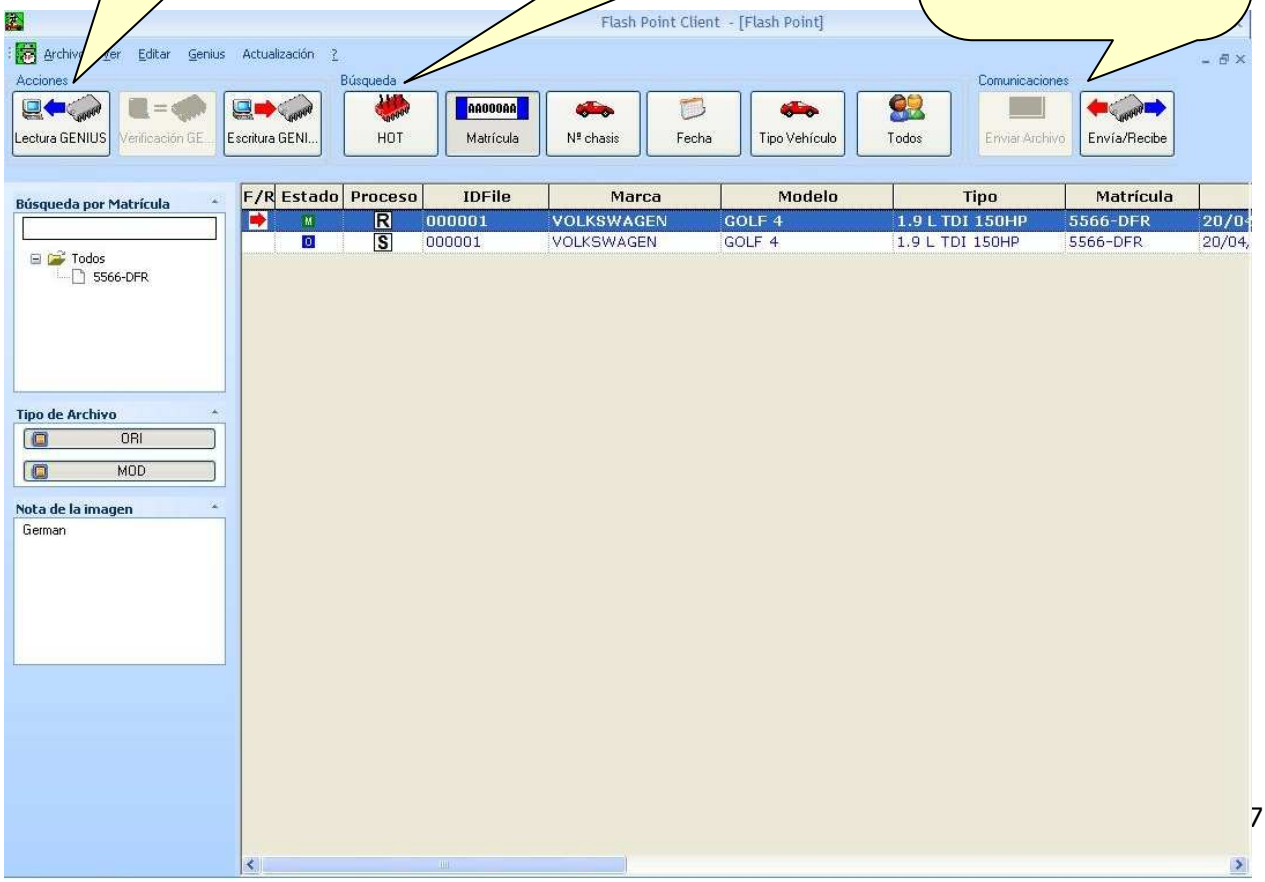
El FLASH POINT forma parte de una pequeña red que es gestionada y asistida por un centro GESTOR. Como parte final de esta red, el usuario FLASH POINT dispone de una herramienta que le permite leer los datos de la centralita de un vehículo y enviarlos por Internet a su centro Gestor. El centro Gestor analiza el archivo recibido, prepara un modificado para ese vehículo y lo devuelve por Internet al centro FLASH POINT. Al recibir el archivo modificado, el FLASH POINT puede escribirlo en la centralita del vehículo y concluir el ciclo.

FLASH POINT		GESTOR
Leer centralita		
Enviar	→	Analizar
		Modificar
Recibir	←	Enviar
Escribir Centralita		

Acciones: Iconos de las herramientas de comunicación con el vehículo, para leer o escribir en la centralita del mismo.

Búsqueda: Iconos de las herramientas de organización de los archivos, para localizar y organizar los vehículos realizados según varios criterios.

Comunicaciones: Iconos de las herramientas de comunicación con el exterior, para enviar los archivos leídos y recibir los modificados por el Gestor.



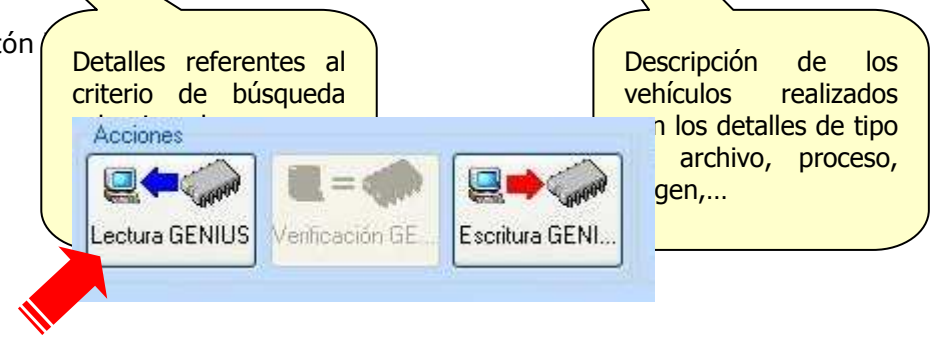
6. COMUNICACIÓN CON EL GENIUS

En función del vehículo que vamos a modificar, se distinguen dos casos diferentes para realizar la comunicación con el GENIUS. El primero y más habitual, es el de los vehículos que se pueden leer y escribir (punto **5.1** y **5.2** de este capítulo). El segundo, es el de los vehículos que no pueden ser leídos pero sí programados (punto **5.3** y **5.4** de este capítulo).

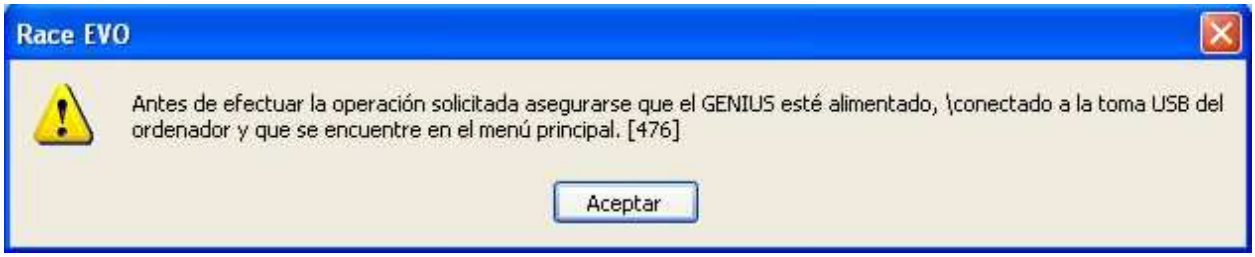
6.1 Lectura del GENIUS

Para cargar el archivo leído con el GENIUS de la centralita del vehículo en el Flash Point, seguir los pasos indicados a continuación.

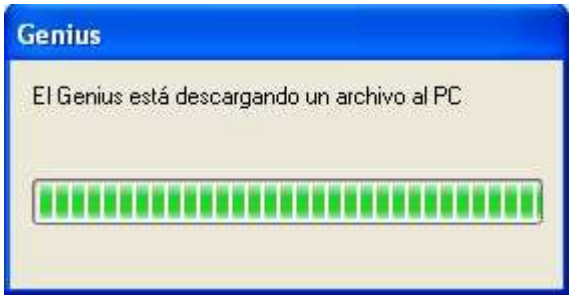
1. Pulsar el botón



2. Alimentar el GENIUS, conectarlo a la toma USB del ordenador y verificar que se encuentre en la pantalla de menú principal. Luego pulsar **"Aceptar"**.

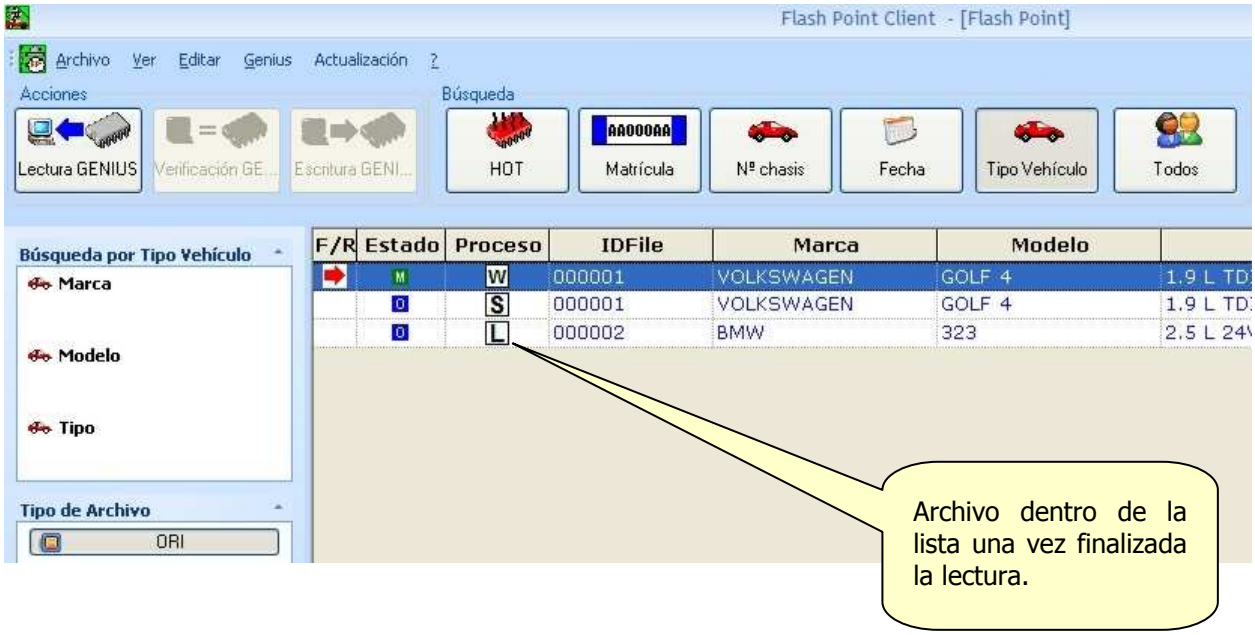

Race EVO
Antes de efectuar la operación solicitada asegurarse que el GENIUS esté alimentado, \conectado a la toma USB del ordenador y que se encuentre en el menú principal. [476]
Aceptar

3. Esperar a que se cargue el archivo desde GENIUS al PC.



4. Introducir los datos del vehículo tal como nos pide la siguiente ventana, y pulsar **"OK"** para dar por terminado el proceso de lectura de la centralita.

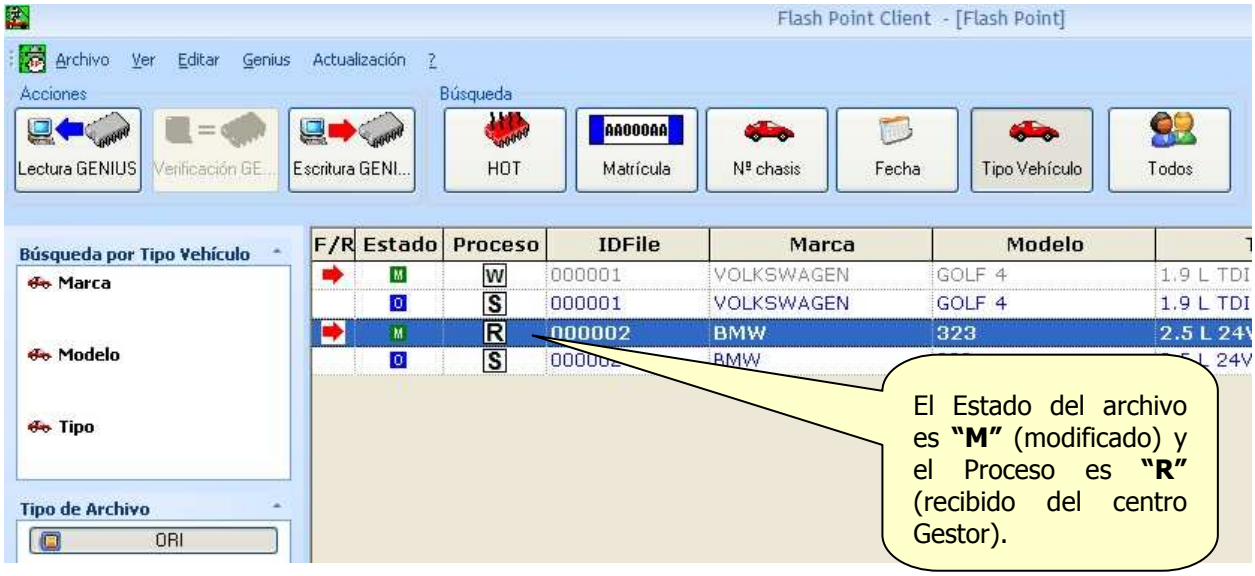
Es importante que los datos introducidos sean correctos y precisos ya que de lo contrario el FLASH POINT puede detectar problemas durante la carga del modificado en el GENIUS, o en un futuro si fuese necesario volver a programar en este vehículo el archivo original leído.



6.2 Escritura en GENIUS

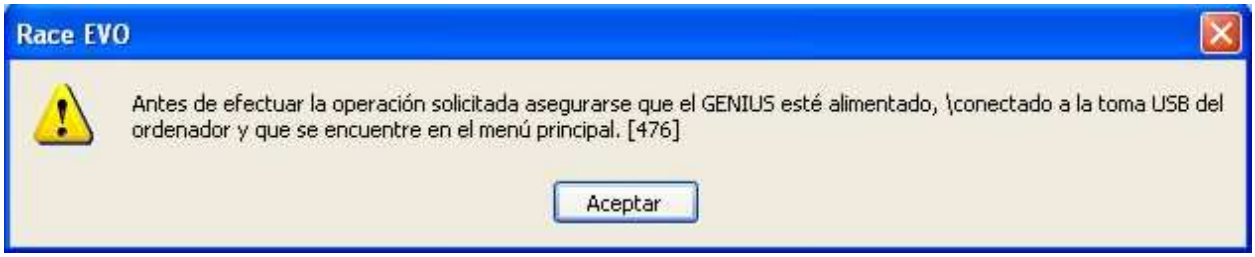
Para cargar el archivo modificado que tenemos en el FLASH POINT (enviado por nuestro centro Gestor) dentro del GENIUS, seguir los pasos indicados a continuación.

1. Seleccionar el archivo modificado que ha enviado el centro GESTOR para escribirlo en la centralita del vehículo.

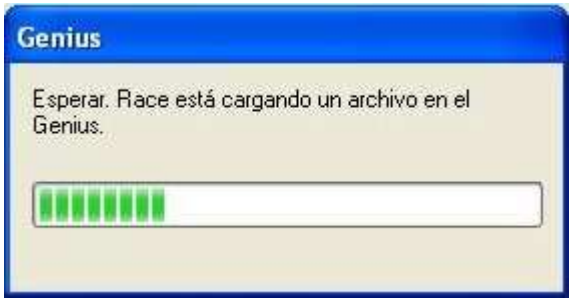


2. Pulsar el botón **"Escritura GENIUS"**.

3. Alimentar el GENIUS, conectarlo a la toma USB del ordenador y verificar que se encuentre en la pantalla de menú principal. Luego pulsar **"Aceptar"**.

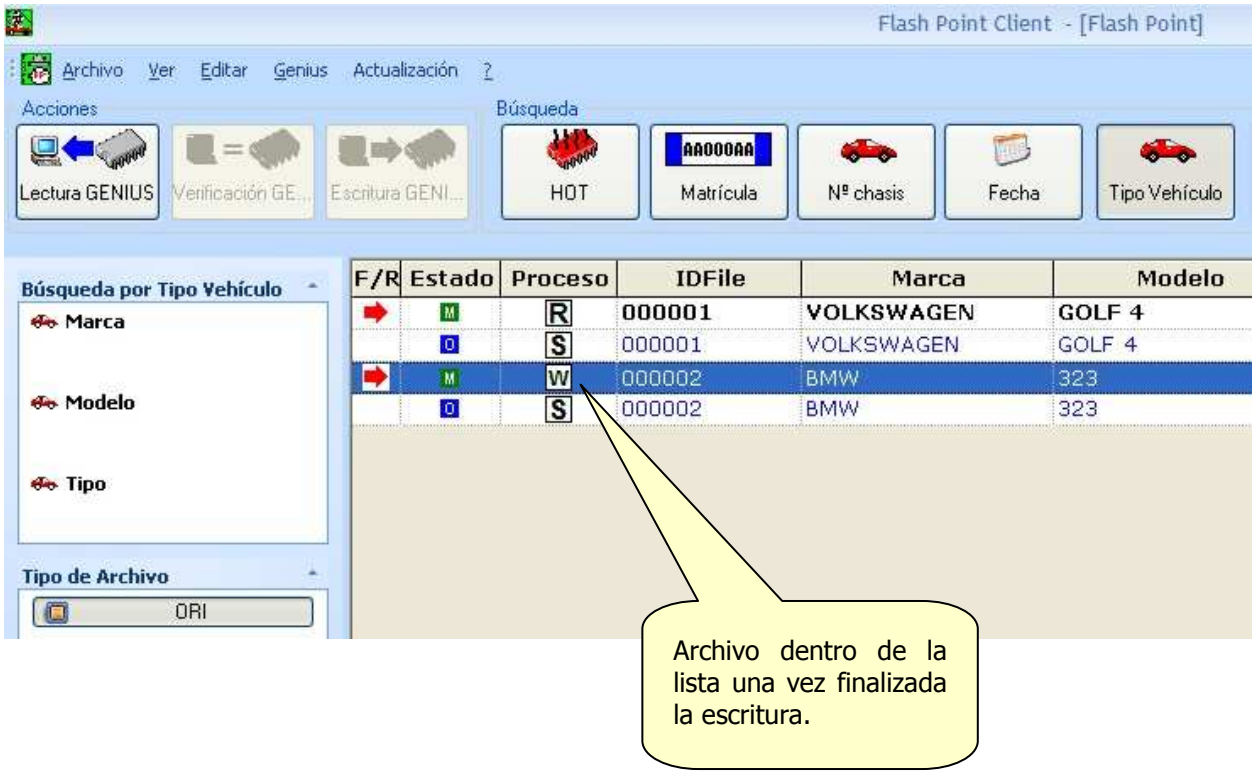

Race EVO
Antes de efectuar la operación solicitada asegurarse que el GENIUS esté alimentado, \conectado a la toma USB del ordenador y que se encuentre en el menú principal. [476]
Aceptar

4. Esperar a que se cargue el archivo desde el PC al GENIUS.



5. Pulsar "Aceptar" cuando aparezca el siguiente mensaje.

6. Una vez terminada la carga en el GENIUS, el archivo modificado queda marcado como **"W"** (Imagen escrita y enviada al GENIUS).



6.3 Identificación/Información de la centralita

En algunos vehículos sucede que no es posible realizar la lectura de la centralita, y solo se puede escribir en ella. Para que nuestro centro GESTOR pueda determinar que archivo

modificado debe enviarnos, hay que realizar un proceso de Identificación de la centralita, mediante el cual se genera un archivo de información de la misma para ser enviado al GESTOR.

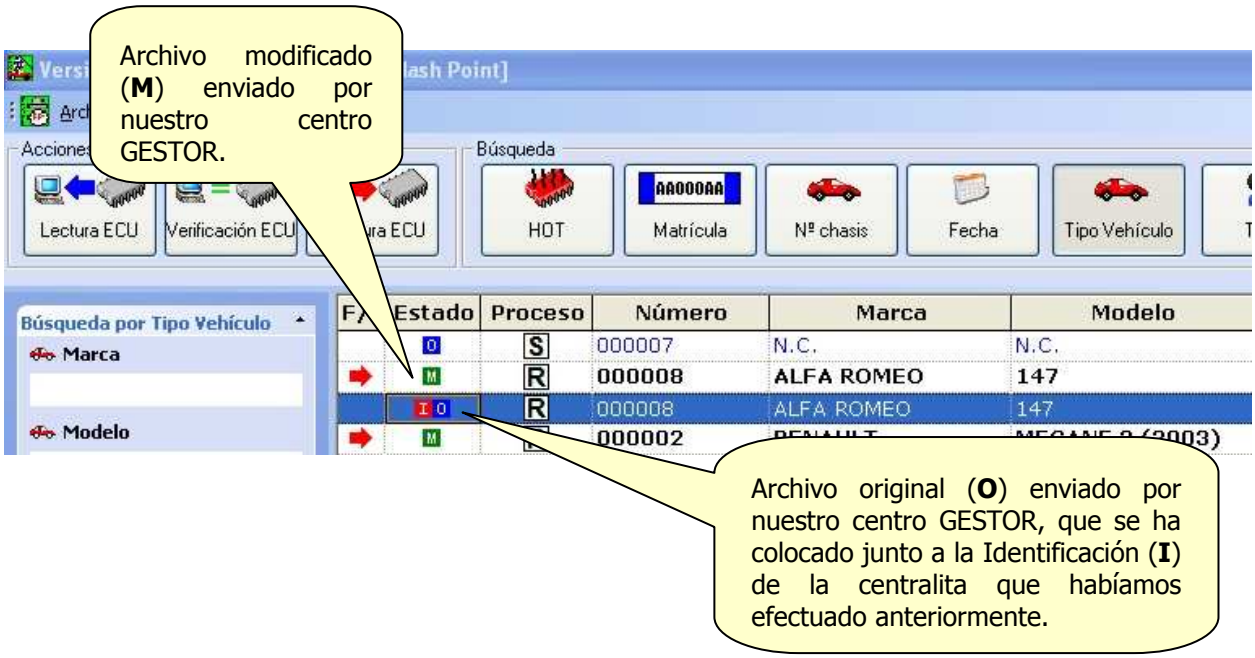
Una vez efectuada la identificación de la centralita con el Genius (opción ID del Genius),

Para efectuar la identificación de la centralita del vehículo, seguir los mismos pasos que se han indicado para realizar la lectura.

6.4 Verificación/Escritura de la centralita

La Verificación/Escritura se realiza en aquellos vehículos en los cuales no es posible realizar la lectura de la centralita. Dado que en estos casos solo podemos efectuar una Identificación del archivo que hay en la centralita, el proceso de Verificación/Escritura servirá para garantizar que los archivos que nos ha enviado el centro GESTOR son totalmente compatibles con la centralita del vehículo.

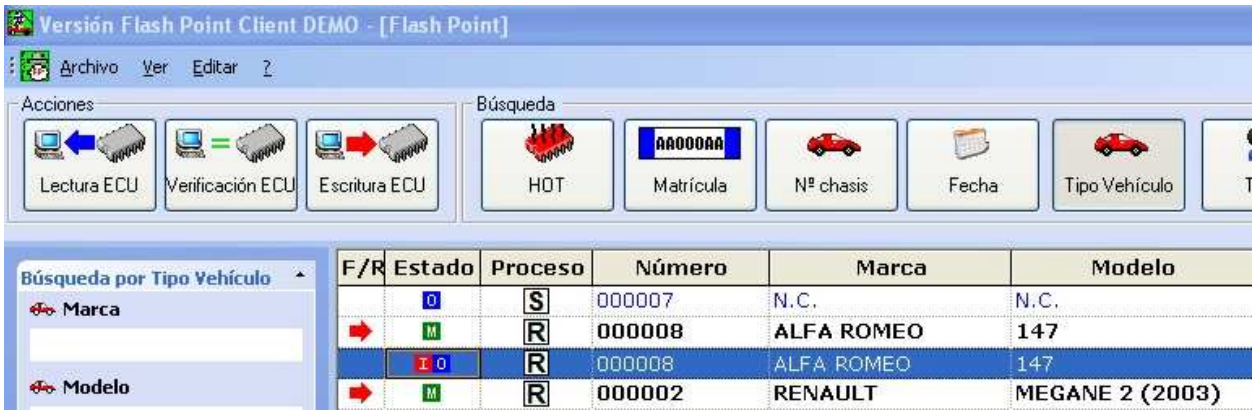
El centro GESTOR nos enviará dos archivos. Uno será el original (que corresponde a los datos de Identificación de la centralita que nosotros le hemos enviado), y el otro será el modificado (realizado a partir de ese mismo original).



El primer paso del proceso, la Verificación, consiste en comprobar que el archivo original que nos ha enviado el centro GESTOR es idéntico al de la centralita del vehículo que hemos identificado. Una vez realizada la verificación con éxito, en el segundo paso escribiremos el archivo modificado enviado por el GESTOR.

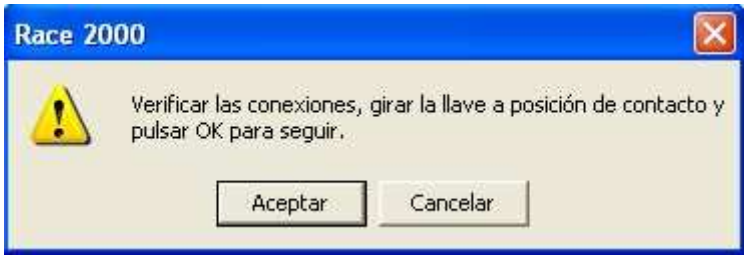
Para efectuar la Verificación/Escritura de la centralita del vehículo, seguir los pasos indicados a continuación.

1. Seleccionar el archivo original (**IO**) enviado por el GESTOR.

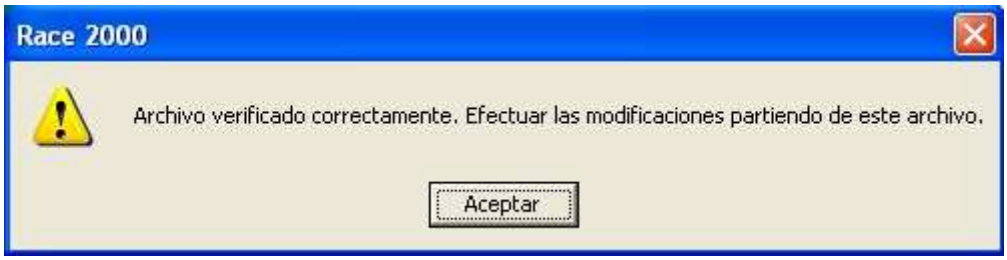


2. Pulsar el botón **"Verificación ECU"**.

3. Como indica el mensaje, verificar las conexiones realizadas (el led de la llave Flash debe parpadear), girar la llave a posición de contacto y pulsar **"Aceptar"** una vez hecho.



4. Tras unos segundos veremos el mensaje del resultado de la verificación del archivo. Si el archivo enviado por el GESTOR es idéntico al existente en la centralita del vehículo, veremos el siguiente mensaje:



Si por el contrario el archivo enviado por el GESTOR no es igual al existente en la centralita del vehículo, veremos este otro mensaje:

Race 2000
Verificación Completada. El archivo seleccionado NO es igual al que contiene la centralita.
- El vehículo podría tener otro original.
- El vehículo podría estar modificado.
Pruebe con otro archivo o contactar la asistencia técnica. [RS-120]
Aceptar

Con ello se nos está indicando que el vehículo ya está modificado, que el original que hemos seleccionado no es el de este vehículo, o bien que nuestro centro GESTOR no ha enviado el archivo adecuado. En cualquier caso, **consultar con la asistencia técnica**.

5. Si la verificación se ha realizado correctamente, podemos proseguir con la escritura del archivo modificado enviado por el GESTOR. Para ello, seleccionar de la lista el archivo modificado en cuestión.

A partir de este momento seguir el procedimiento normal para la escritura en la centralita, siguiendo los pasos indicados en el punto **6.2** de este capítulo.

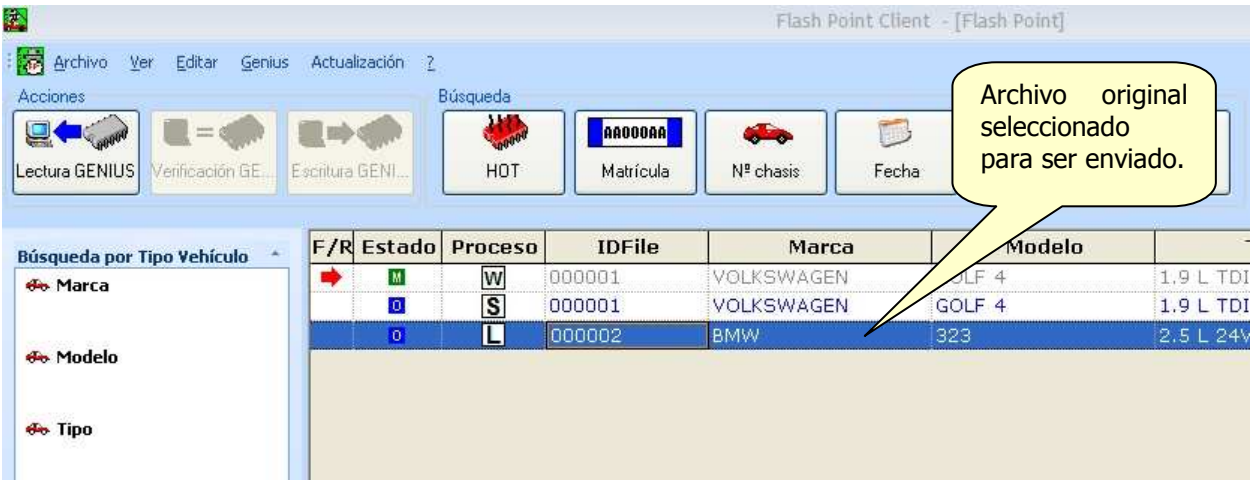
7. ENVÍO Y RECEPCIÓN DE ARCHIVOS

El envío y recepción de archivos entre el FLASH POINT y el centro GESTOR se efectúa de manera rápida y sencilla a través de Internet.

7.1 Envío de archivos al centro GESTOR

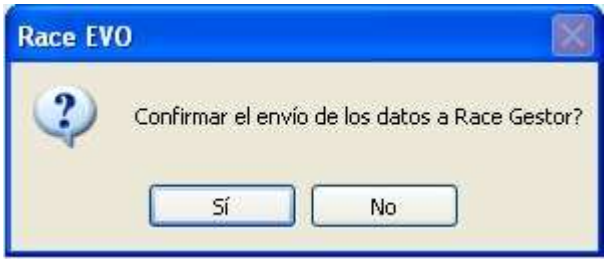
El envío al centro GESTOR de los archivos leídos del vehículo se efectúa en dos sencillos pasos tal como se indica a continuación.

1. Seleccionar el archivo que queremos enviar al centro GESTOR.



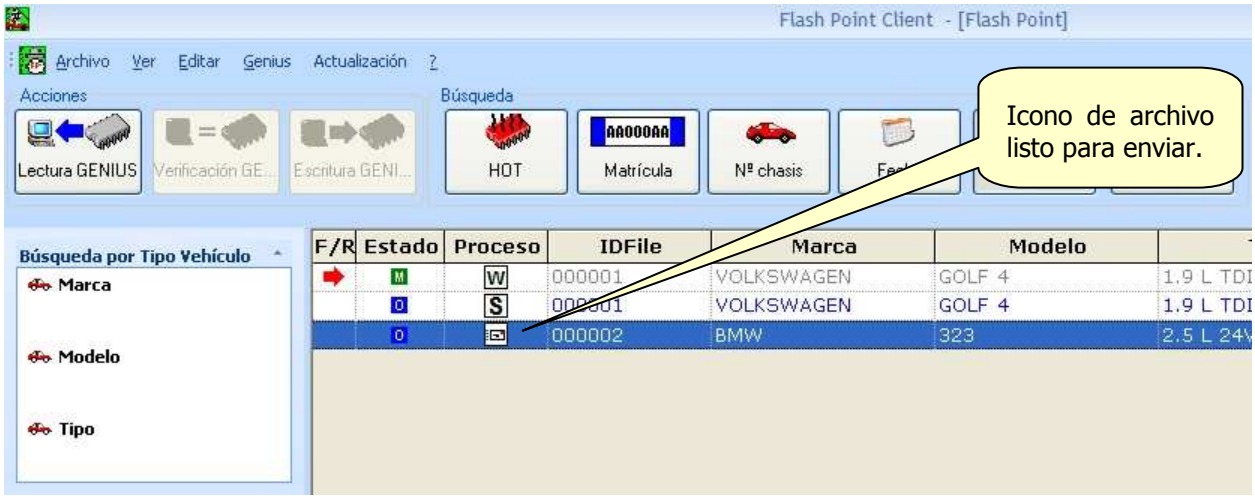
2. Pulsar el botón **"Enviar Archivo"** para colocar el archivo en la bandeja de salida.

3. Pulsar **"Sí"** para confirmar el envío del archivo al centro GESTOR.



4. Pulsar **"Aceptar"** al salir el siguiente mensaje.

5. El icono de **"Proceso"** del archivo cambiará de forma para indicar que está ya en la bandeja de salida, listo para ser enviado.

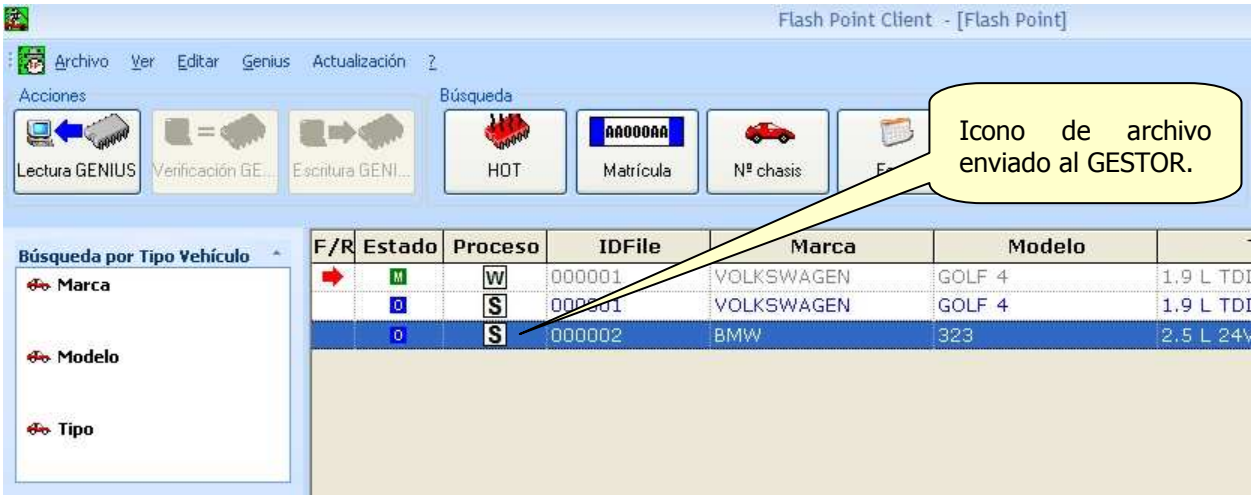


6. Verificar que está disponible la conexión a Internet del ordenador, y pulsar el botón **"Envía/Recibe"** para efectuar la conexión al servidor FTP y enviar el archivo.

7. Esperar a que se realice la conexión al FTP, se realice el envío del archivo y se haya completado la búsqueda de nuevos archivos para pulsar **"OK"**.

Invia/Ricevi file Flash Point
Las operaciones solicitadas se han completado!
OK
Cerrar
Proceso Estado
Conexión al servidor FTP en curso Completado
Servidor FTP ftp.dimsport.es Completado
Usuario FTP flashpoint Completado
Envío de 1 archivo (22Kb) Completado
Buscar nuevos archivos Completado
Busqueda nuevos archivos por opeeracio... Completado

Una vez finalizado el envío, el archivo cambia el icono de **"Proceso"** quedando marcado como **"S"** (Imagen enviada a Race Gestor).



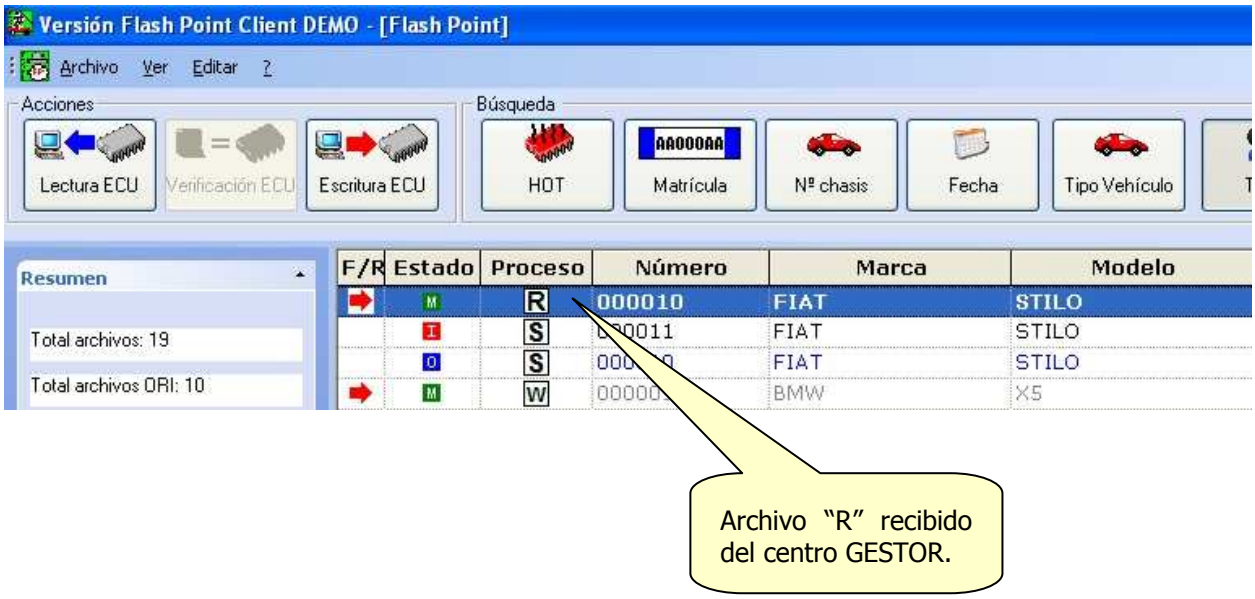
7.2 Recepción de archivos del centro GESTOR

La recepción de los archivos que nos envía el centro GESTOR se efectúa tal como se indica a continuación.

1. Verificar que está disponible la conexión a Internet del ordenador, y pulsar el botón **"Envía/Recibe"** para efectuar la conexión al servidor FTP.

2. Esperar a que se realice la conexión al FTP, se verifique si hay archivos para recibir y se haya completado la descarga de estos para pulsar **"OK"**.

Una vez finalizada la recepción, en la lista aparece el archivo recibido marcado como **"R"** (Imagen recibida de Race Gestor).

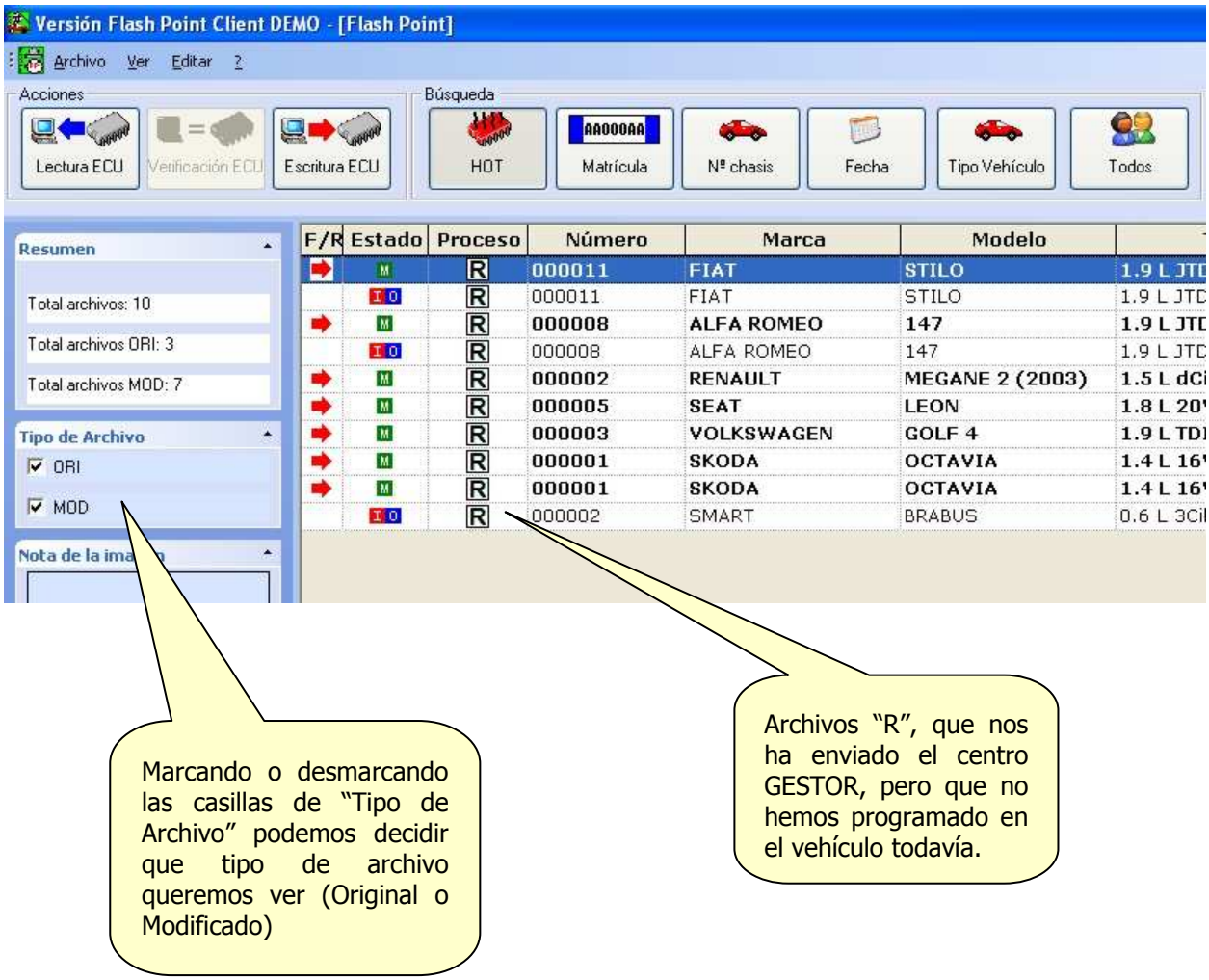


8. BÚSQUEDA Y ORGANIZACIÓN DE ARCHIVOS

Las herramientas de búsqueda y organización permiten localizar un determinado archivo o vehículo, en base a varios criterios de selección.

8.1 HOT

La búsqueda por el criterio **"HOT"** sirve para localizar los archivos recientes de vehículos que por algún motivo no están terminados (el modificado no ha sido programado aún en la centralita,...). Al pulsar el botón **"HOT"**, se efectúa la búsqueda automáticamente.



Marcando o desmarcando las casillas de "Tipo de Archivo" podemos decidir que tipo de archivo queremos ver (Original o Modificado)

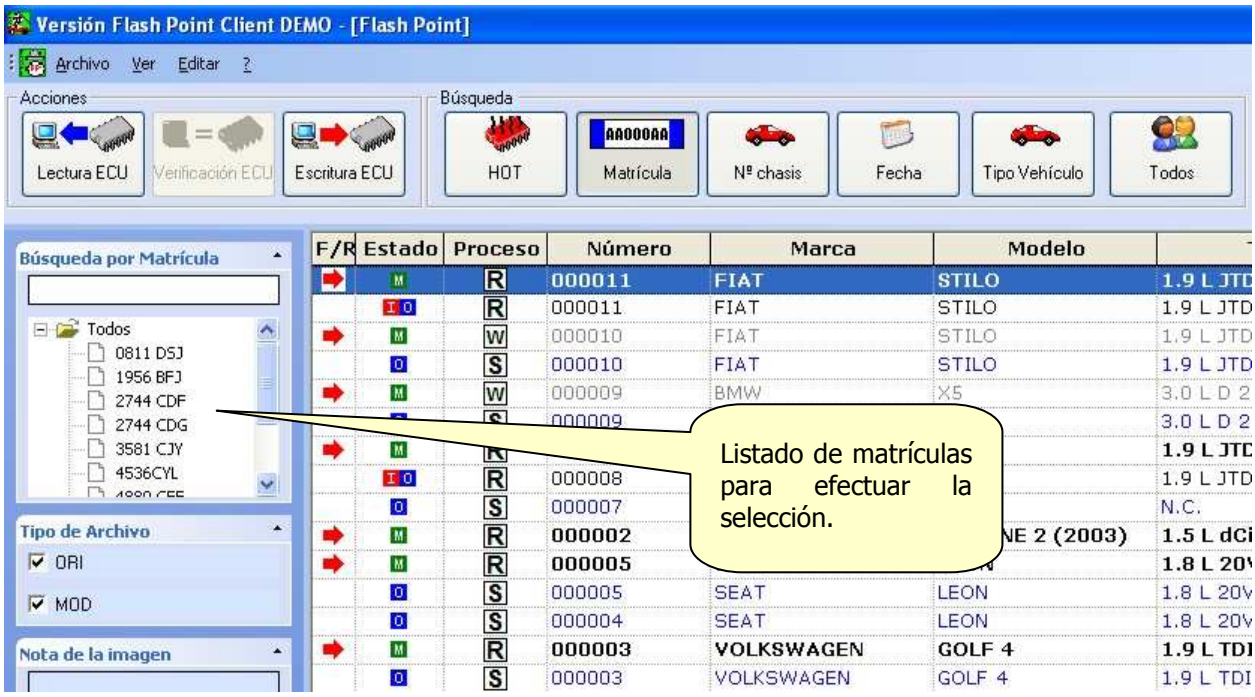
Archivos "R", que nos ha enviado el centro GESTOR, pero que no hemos programado en el vehículo todavía.

8.2 Matrícula

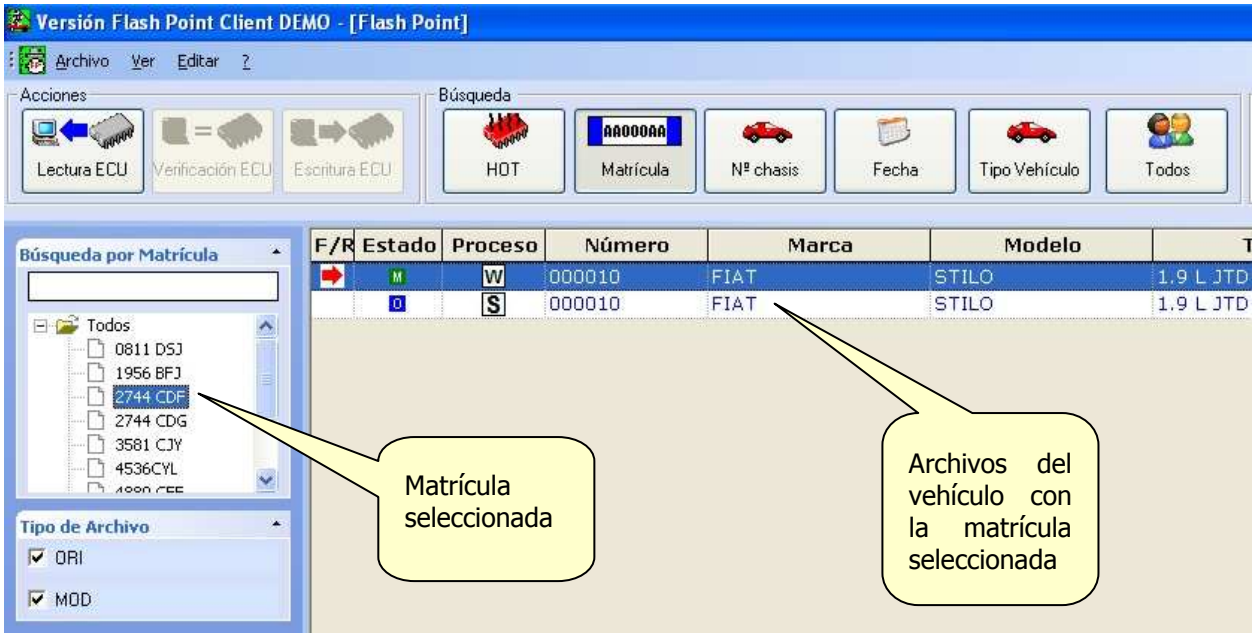
La búsqueda por el criterio **"Matrícula"** sirve para localizar todos los archivos

pertenecientes a un vehículo con una determinada matrícula.

1. Al pulsar el botón **"Matrícula"**, se abre el listado de matrículas.



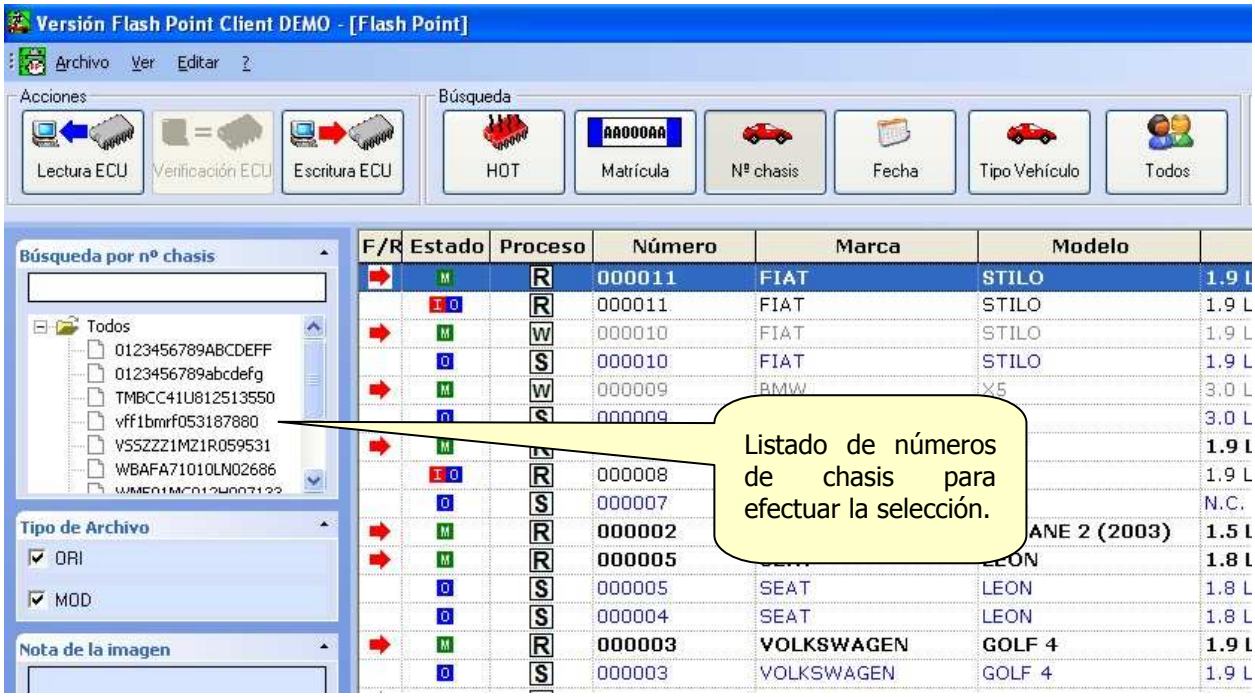
2. Una vez seleccionada la matrícula deseada se efectúa la búsqueda automáticamente, y solo quedan en la lista los archivos que corresponden a ese vehículo.



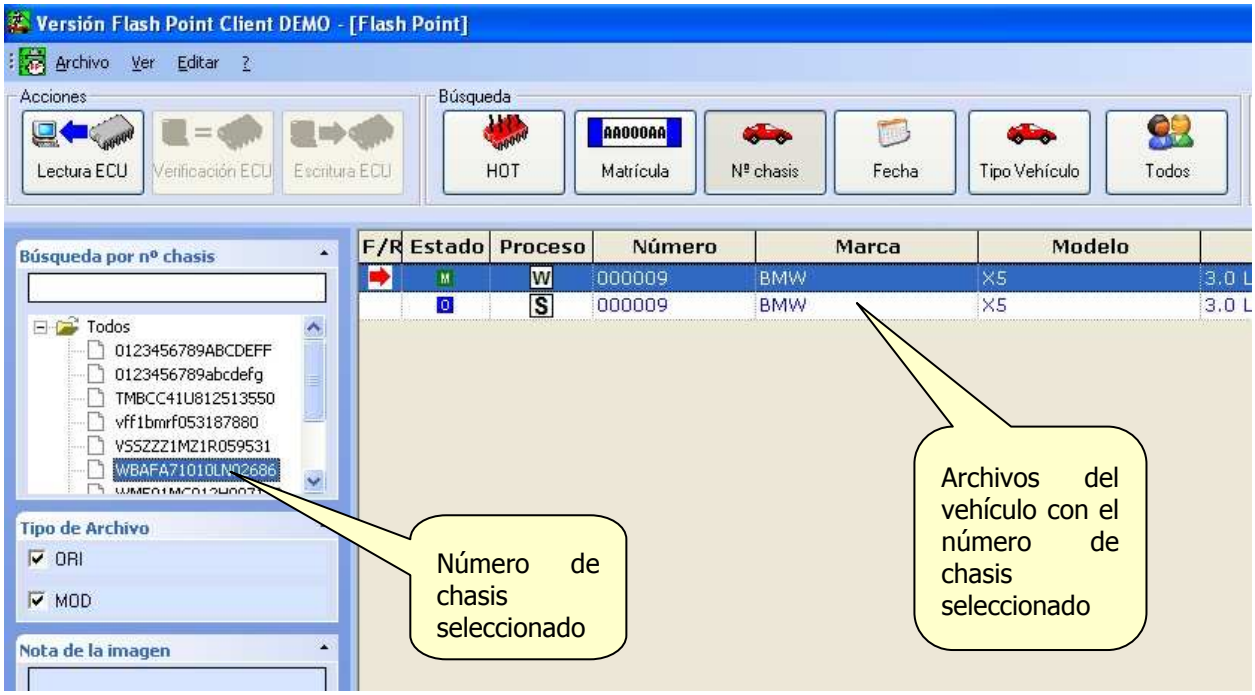
8.3 Nº chasis

La búsqueda por el criterio **"Nº chasis"** sirve para localizar todos los archivos pertenecientes a un vehículo con un determinado número de chasis.

1. Al pulsar el botón **"Nº chasis"**, se abre el listado de números de chasis.



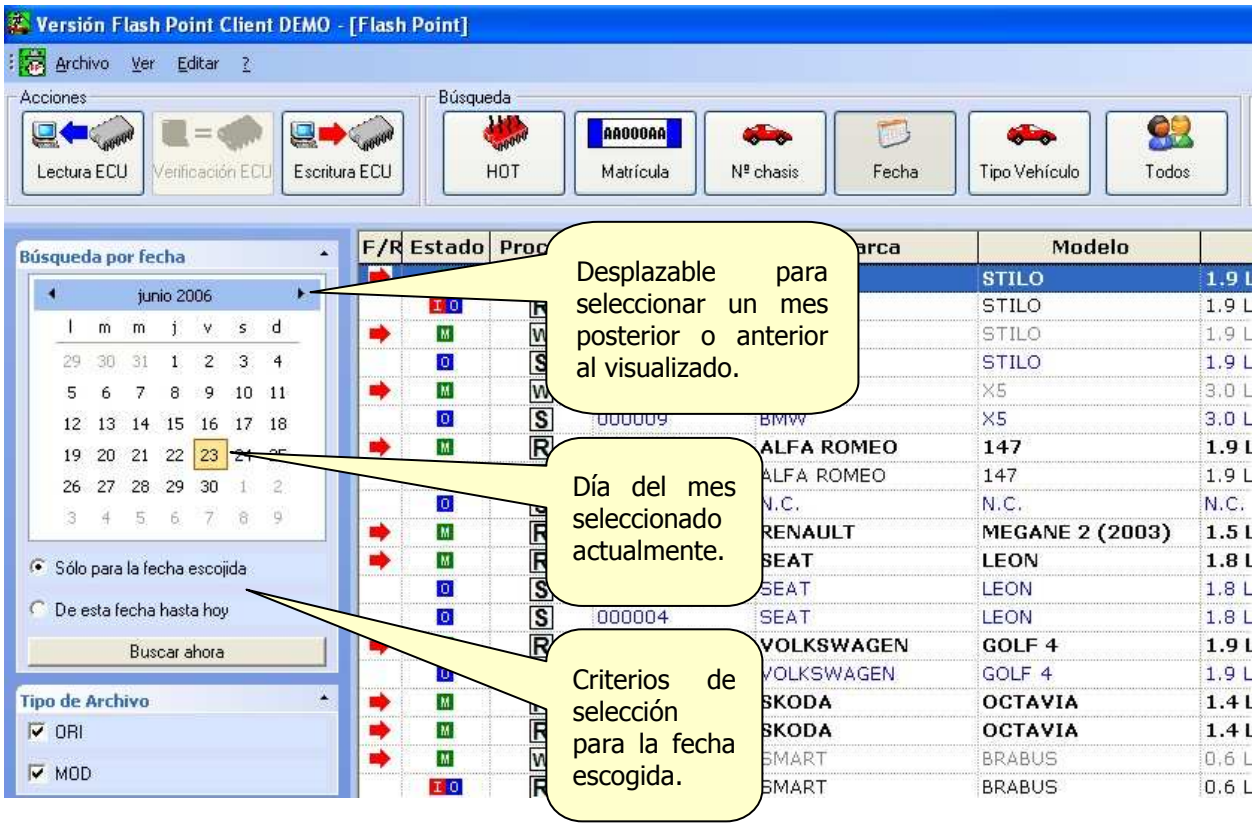
2. Una vez seleccionado el número de chasis deseado se efectúa la búsqueda automáticamente, y solo quedan en la lista los archivos que corresponden a ese vehículo.



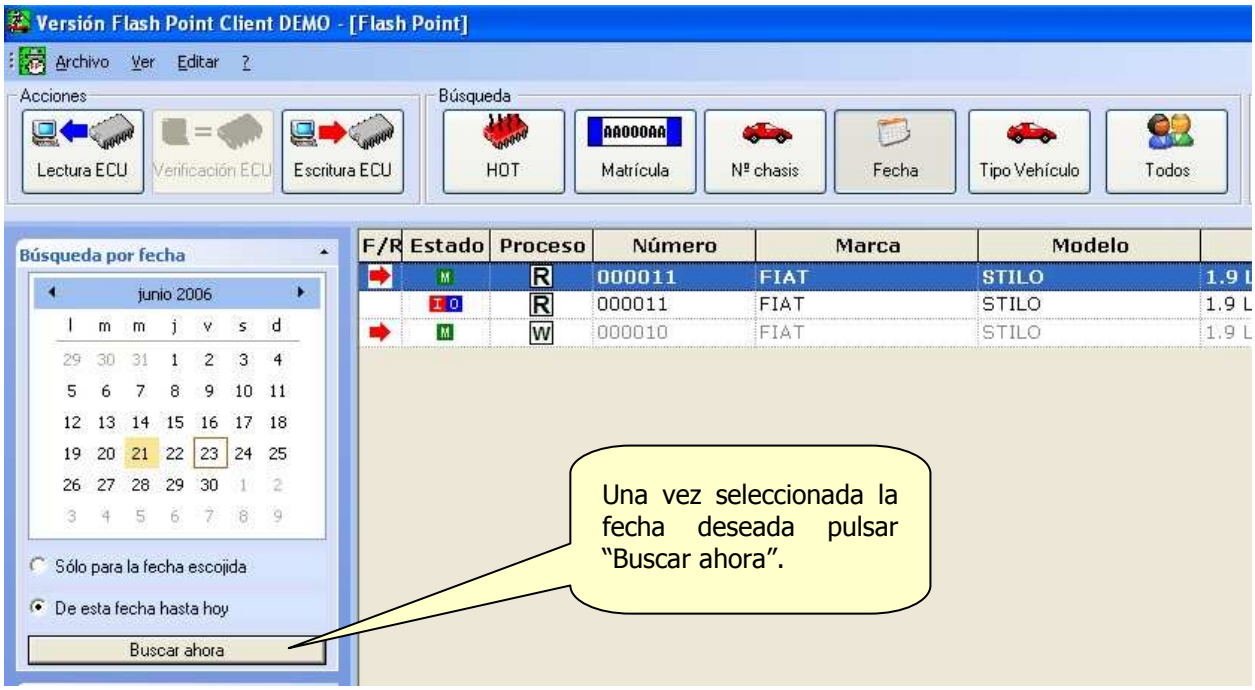
8.4 Fecha

La búsqueda por el criterio **"Fecha"** sirve para localizar todos los archivos pertenecientes a cualquier vehículo leído o modificado en una determinada fecha.

1. Al pulsar el botón **"Fecha"**, se abre el calendario.



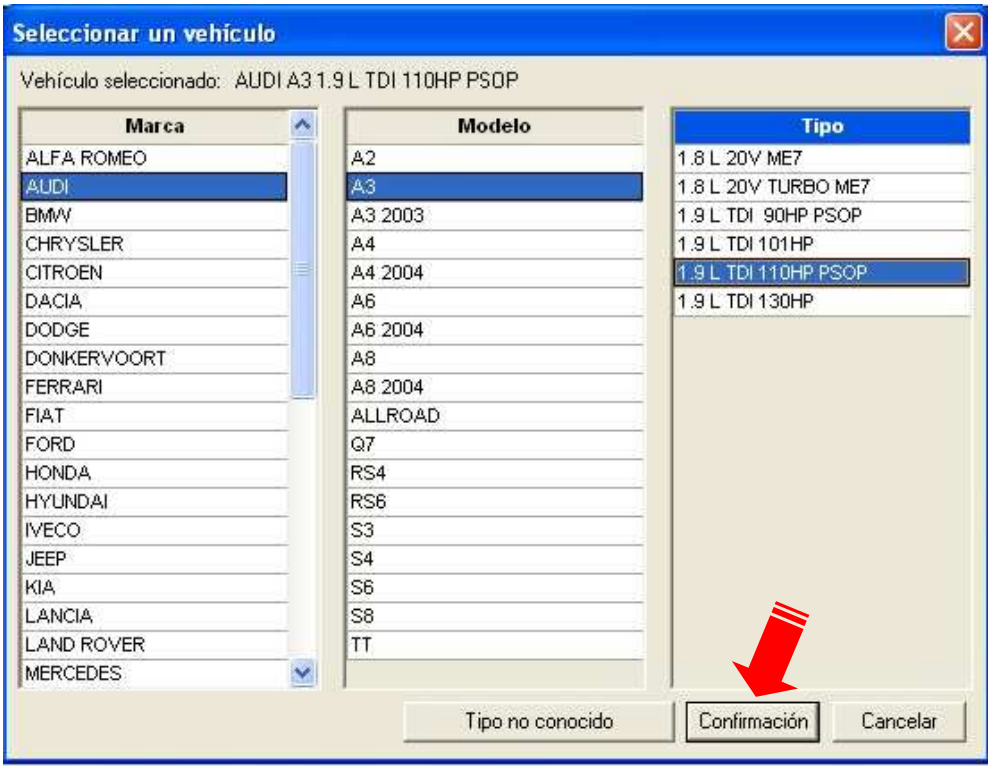
2. Una vez seleccionada la fecha deseada pulsar "Buscar ahora" y se efectúa la búsqueda automáticamente. En la lista solo quedan los archivos con esa fecha.



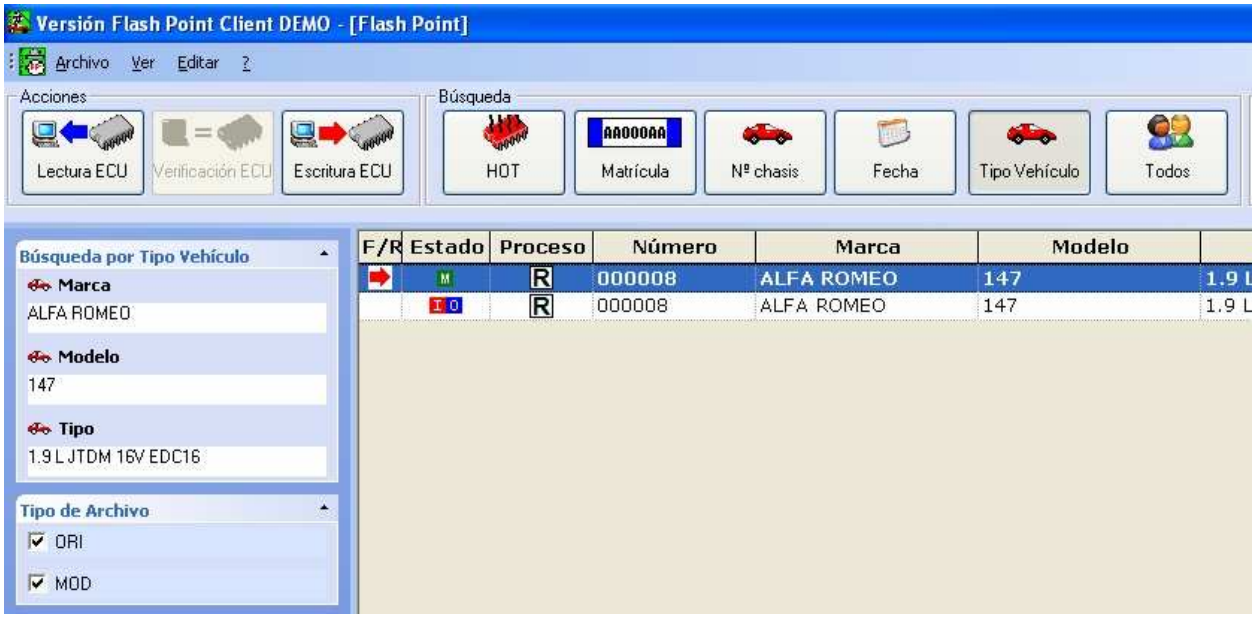
8.5 Tipo Vehículo

La búsqueda por el criterio **"Tipo Vehículo"** sirve para localizar todos los archivos pertenecientes a una marca y modelo concreto de vehículo.

1. Al pulsar el botón **"Tipo Vehículo"**, se abrirá la ventana de selección Marca/Modelo/Tipo para que podamos indicar el tipo de vehículo que deseamos buscar. Una vez seleccionado, pulsar **"Confirmación"**.

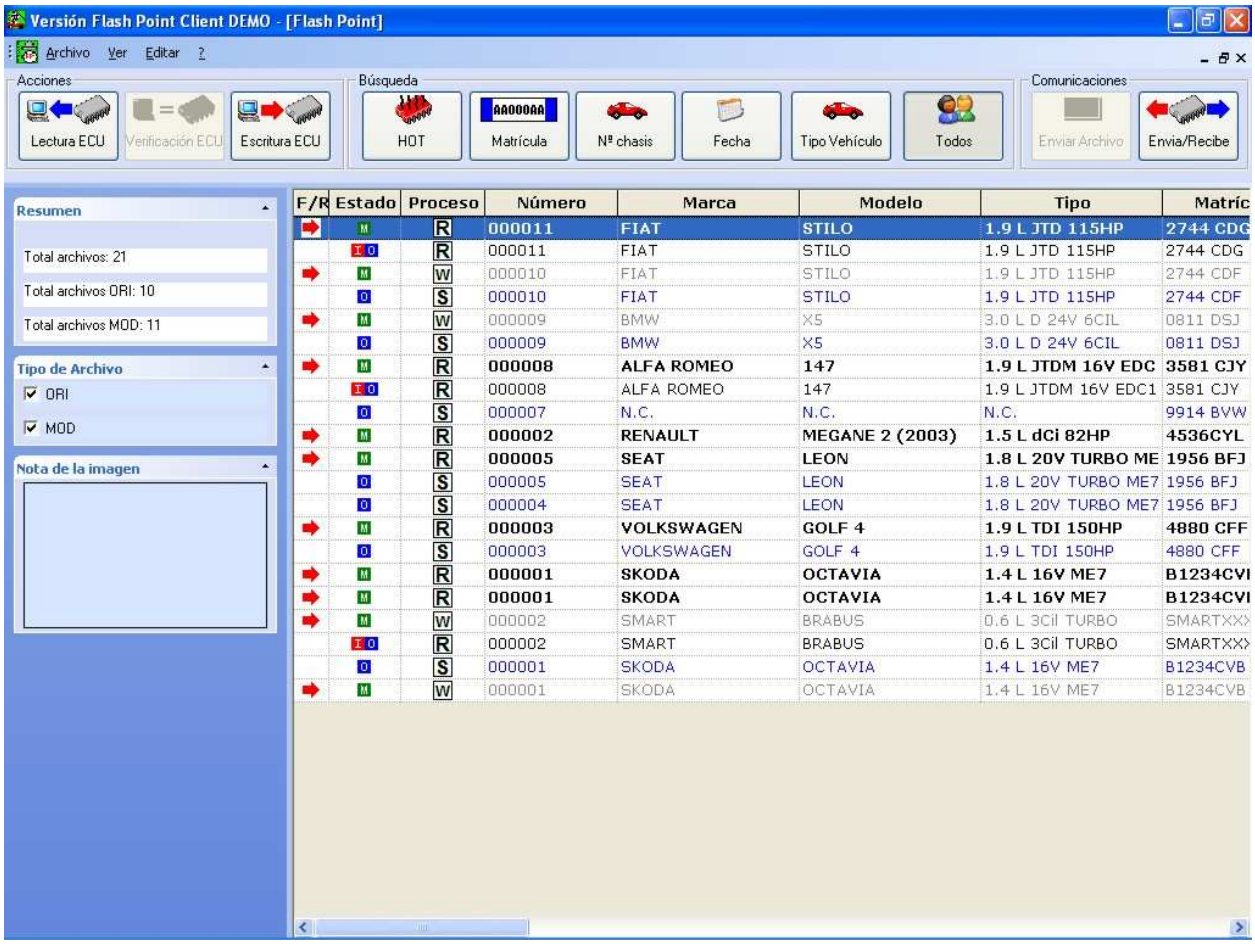


2. Al confirmar la selección, aparecen en pantalla todos los archivos que corresponden a ese modelo en concreto.



8.6 Todos

Mediante el botón **"Todos"** cancelamos cualquier búsqueda anterior y aparecen en la lista todos los archivos disponibles.


Versión Flash Point Client DEMO - [Flash Point]
Archivo Ver Editar ?
Acciones
Lectura ECU
Verificación ECU
Escritura ECU
Búsqueda
HOT
Matrícula
Nº chasis
Fecha
Tipo Vehículo
Todos
Comunicaciones
Enviar Archivo
Envia/Recibe
Resumen
Total archivos: 21
Total archivos ORI: 10
Total archivos MOD: 11
Tipo de Archivo
ORI
MOD
Nota de la imagen
F/R Estado Proceso Número Marca Modelo Tipo Matríc
000011 FIAT STILO 1.9 L JTD 115HP 2744 CDG
000011 FIAT STILO 1.9 L JTD 115HP 2744 CDG
000010 FIAT STILO 1.9 L JTD 115HP 2744 CDF
000010 FIAT STILO 1.9 L JTD 115HP 2744 CDF
000009 BMW X5 3.0 L D 24V 6CIL 0811 DSJ
000009 BMW X5 3.0 L D 24V 6CIL 0811 DSJ
000008 ALFA ROMEO 147 1.9 L JTDM 16V EDC 3581 CJY
000008 ALFA ROMEO 147 1.9 L JTDM 16V EDC1 3581 CJY
000007 N.C. N.C. N.C. 9914 BVW
000002 RENAULT MEGANE 2 (2003) 1.5 L dCi 82HP 4536CYL
000005 SEAT LEON 1.8 L 20V TURBO ME 1956 BFJ
000005 SEAT LEON 1.8 L 20V TURBO ME7 1956 BFJ
000004 SEAT LEON 1.8 L 20V TURBO ME7 1956 BFJ
000003 VOLKSWAGEN GOLF 4 1.9 L TDI 150HP 4880 CFF
000003 VOLKSWAGEN GOLF 4 1.9 L TDI 150HP 4880 CFF
000001 SKODA OCTAVIA 1.4 L 16V ME7 B1234CVI
000001 SKODA OCTAVIA 1.4 L 16V ME7 B1234CVI
000002 SMART BRABUS 0.6 L 3Cil TURBO SMARTXX
000002 SMART BRABUS 0.6 L 3Cil TURBO SMARTXX
000001 SKODA OCTAVIA 1.4 L 16V ME7 B1234CVB
000001 SKODA OCTAVIA 1.4 L 16V ME7 B1234CVB

9. NOTAS